

**日時 / 3月17日(日) 10:00 ~ 15:00 場所 / はびきのコロセアム**

**1.「ボルダリング体験」**

ボルダリングは腕の筋力で登るのではなく、全身を上手く使って登るので筋力のない方でも大丈夫!?

時間 10:00 ~ 15:00

対象 年少~小学生 ※保護者の同伴必要

定員 なし (予約不要)



**3.「LIC ウェルネスゾーン体験」(健康づくり・介護予防)**

ミズノオリジナル機能性グッズを使った介護予防プログラムなどの体験会を実施!

時間 10:00 ~ 15:00 ※ショートレスタイム

- ① 10:30 ~ 10:45 ② 11:30 ~ 11:45
- ③ 13:30 ~ 13:45 ④ 14:30 ~ 14:45

対象 40歳以上※医師の運動制限がない方

定員 なし (予約不要、入場制限あり)



**2.「親子走り方教室」**

正しい姿勢、腕のふり方、スタートの「コツ」などを学ぶトレーニング。速く走る要点を親子で楽しく習得!

時間 10:00 ~ 11:30

対象 新小学1年~新小学4年生と保護者

※保護者と一緒に参加

定員 30組60名 **※事前申込**



**4.「ノルディックウォーキング」**

ノルディックポールを使い、ウォーキングを楽しみながら、足・腰・膝への負担を軽減。安全に運動効果を高めます!

時間 13:00 ~ 14:30

対象 20歳以上※医師の運動制限がない方

定員 30名 **※事前申込**



**※持物: 室内シューズ・飲み物・タオル**

**申込期間** 2月1日(金)~2月18日(月) ※2月18日(月)消印有効

**申込方法** 2. 親子走り方教室、4. ノルディックウォーキングは事前申込が必要。往復はがきに①参加者住所②氏名③保護者氏名④電話番号⑤参加者年齢⑥学年を記入し申し込んでください。※③⑥は親子走り方教室のみ記入。申込は1種目につき、一人一口のみです。また、申込多数の場合は抽選となります。抽選結果は2月28日(休)までに返信します。

- 申込先 〒583-0854 羽曳野市軽里1-1-1 LICはびきの内 LICウェルネスゾーン 多世代交流プログラム 係
- 問合せ 地域包括支援課 ☎072-947-3825 LICウェルネスゾーン ☎072-958-0711

**学童保育職員募集**

子どもが好きで、学校から帰って来る児童と放課後をともに過ごせる方を募集しています。

	非常勤職員	臨時職員 (スポット職員)
募集人数	7名程度	15名程度
給与	月給 108,838円 + 超過勤務手当等 5時間以上の勤務は手当てあり	時給 1,010円
勤務形態	社会保険あり 週5日勤務	働ける日を登録して勤務
勤務時間	通常日 12:45-17:45 までの5時間 学校休業日 8:30-17:15 までの7時間 45分 (休憩60分)	

**申込期間** 社会教育課にお問い合わせください  
**申込方法** 履歴書およびエントリーシートを提出 (エントリーシートは非常勤職員のみ)  
 ※詳細は募集要項または市ウェブサイトで確認  
**問合せ** 社会教育課 ☎072-958-1111 内線 4510・4520



**柏羽藤環境事業組合 嘱託員募集**

詳しくは2月1日(金)から柏羽藤環境事業組合 総務課が配布する「嘱託員募集要項」をご覧ください。同組合のウェブサイトからもご覧になれます。

**受付期間** 2月1日(金)~2月19日(火)  
9:00 ~ 17:00(土・日・祝日を除く)

**選考日** 2月24日(日)

**選考方法** 書類選考と面接試験

1. 嘱託員【変則勤務】報酬 180,700円 昇給あり 期末報酬 1.0月分
  - ①業務内容 焼却施設などの運転および保守管理等
  - ②勤務形態 4日を1つのサイクルとする変則的な勤務  
※変則的な勤務、工場内の移動や重い物を運ぶ業務もあり  
※柏原市の一般職給料表 6等級・5等級に基づき昇格あり
2. 嘱託員 報酬 167,000円 昇給なし 期末報酬なし
  - ①業務内容 プラットホームの管理に関すること等  
ペットボトル減容施設、し尿処理施設、ごみ処理施設の運転および保守等、施設的环境美化に関すること等
  - ②勤務形態 週5日勤務 ただし、週休日は土・日・祝日に限らない。  
※日勤のみで、主に上記業務内容に従事

その他

- ・応募資格は学校教育法による高等学校を卒業した方
- ・任用期間は平成31年4月1日から翌年3月31日

**配布場所・問合せ** 〒582-0027 柏原市円明町666番地  
柏羽藤環境事業組合 総務課 ☎072-976-3333